



Compte rendu d'animation

« Les statues d'Oppède »

Origine du Projet : La Gare – Coustellet, Communauté de Communes du Coustellet

Lieu : Centre de loisirs d'Oppède

Date : Semaine du 23 au 27 juillet

Durée d'intervention : environ 10 heures

Responsable du projet : Sophie ARDISSON, directrice du centre de loisirs

Animatrice : Anaïs

Nombre d'enfants : 8 enfants de 7 à 10 ans

Rappel Objectifs :

- découvrir son environnement par le biais de la photo et du multimédia
 - développer son sens critique, regarder différemment
 - Comprendre et manipuler les images et le son
 - faire découvrir son environnement local

Description des animations

Pendant 2 demi-journée et 1 journée complète, les enfants du centre de loisirs ont eu l'occasion de s'initier à la prise de vue photo, à la manipulation de matériel technique et surtout à la découverte de nouveaux habitants d'Oppède : Les Statues !

Sous forme de jeux, les enfants ont pris connaissance de :

- photographeur : les différents plan de cadrage (plan moyen, américain, large, plongée contre plongée..., la lumière, la manipulation des trépieds...
- prendre le son : manipuler un micro, un dictaphone, parler de manière à ce que tout le monde comprenne...
- Manipuler ensemble les images et le son, en créant un diaporama et des images animées.

Description de la finalité :

La semaine c'est conclu à la bibliothèque d'Oppède, où les parents on pu regarder une exposition faites par les enfants sur les statues d'Oppède. Une projection du film a aussi eu lieu en présence d'une conseillère municipale, des enfants et des parents.